

Вопросы

1. Этапы создания программы на языке C.
2. Структура программ на языке C.
3. Типы данных в языке C.
4. Правила объявления и инициализации переменных.
5. Оператор присваивания. Приведение типов.
6. Арифметические операции в языке C. Операторы инкремента и декремента.
7. Директивы препроцессора #define и #undef. Макросы.
8. Директивы препроцессора условной компиляции.
9. Функция printf() языка C.
10. Функция scanf() языка C.
11. Оператор if языка C. Составные условия.
12. Оператор switch языка C.
13. Оператор цикла while. Вложенные циклы.
14. Оператор цикла for. Вложенные циклы.
15. Оператор цикла do while. Вложенные циклы.
16. Одномерные массивы.
17. Двумерные массивы.
18. Определение и инициализация строк в языке C. Управляющие символы.
19. Копирование одной строки в другую.
20. Определение длины строки. Функция для вычисления длины строки языка C.
21. Сравнение двух строк в языке C.
22. Преобразование числа в строку в языке C.
23. Функции преобразования строк в числа.
24. Удаление элементов массива.
25. Добавление элементов в массив.
26. Сортировка элементов массива.
27. Порядок определения пользовательских функций в языке C. Прототипы функций.
28. Перегрузка функций. Аргументы, используемые по умолчанию.
29. Рекурсивные функции.
30. Структуры в языке C. Вложенные структуры.
31. Передача структур функциям.
32. Объединения в языке C.
33. Перечисляемые типы.
34. Типы, определяемые пользователем.