

Вопросы

1. Понятие указателей в C++
2. Изменение значений переменных через указатели
3. Выделение и освобождение памяти в C++
4. Работа с массивами и структурами через указатели
5. Структура и объекты стека
6. Добавление и удаление объектов стека
7. Отображение данных стека на мониторе
8. Добавление и удаление объектов связного списка
9. Отображение данных связного списка на мониторе
10. Добавление и удаление объектов бинарного дерева
11. Отображение данных бинарного дерева на мониторе
12. Функции чтения данных из файлов в текстовом режиме доступа
13. Функции чтения данных из файлов в бинарном режиме доступа
14. Функции форматированного ввода/вывода в текстовом режиме доступа
15. Функции перемещения файловой позиции чтения/записи
16. Битовая операция «логическое И»
17. Битовая операция «логическое ИЛИ»
18. Битовая операция «логическое НЕ»
19. Битовая операция «исключающее ИЛИ»
20. Битовые поля